

TANGRAM

LO SAI CHE CON LE 7 FIGURE GEOMETRICHE
DEL TANGRAM
SI POSSONO CREARE FINO A 200 IMMAGINI DIVERSE?

MATERIALI

- UN TANGRAM E LE SUE 7 FIGURE GEOMETRICHE DI COLORI DIVERSI
- LE TESSERE RAFFIGURANTI LE IMMAGINI DA REALIZZARE

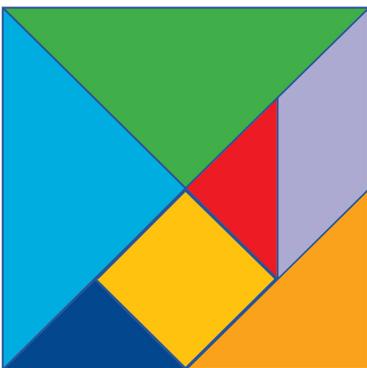
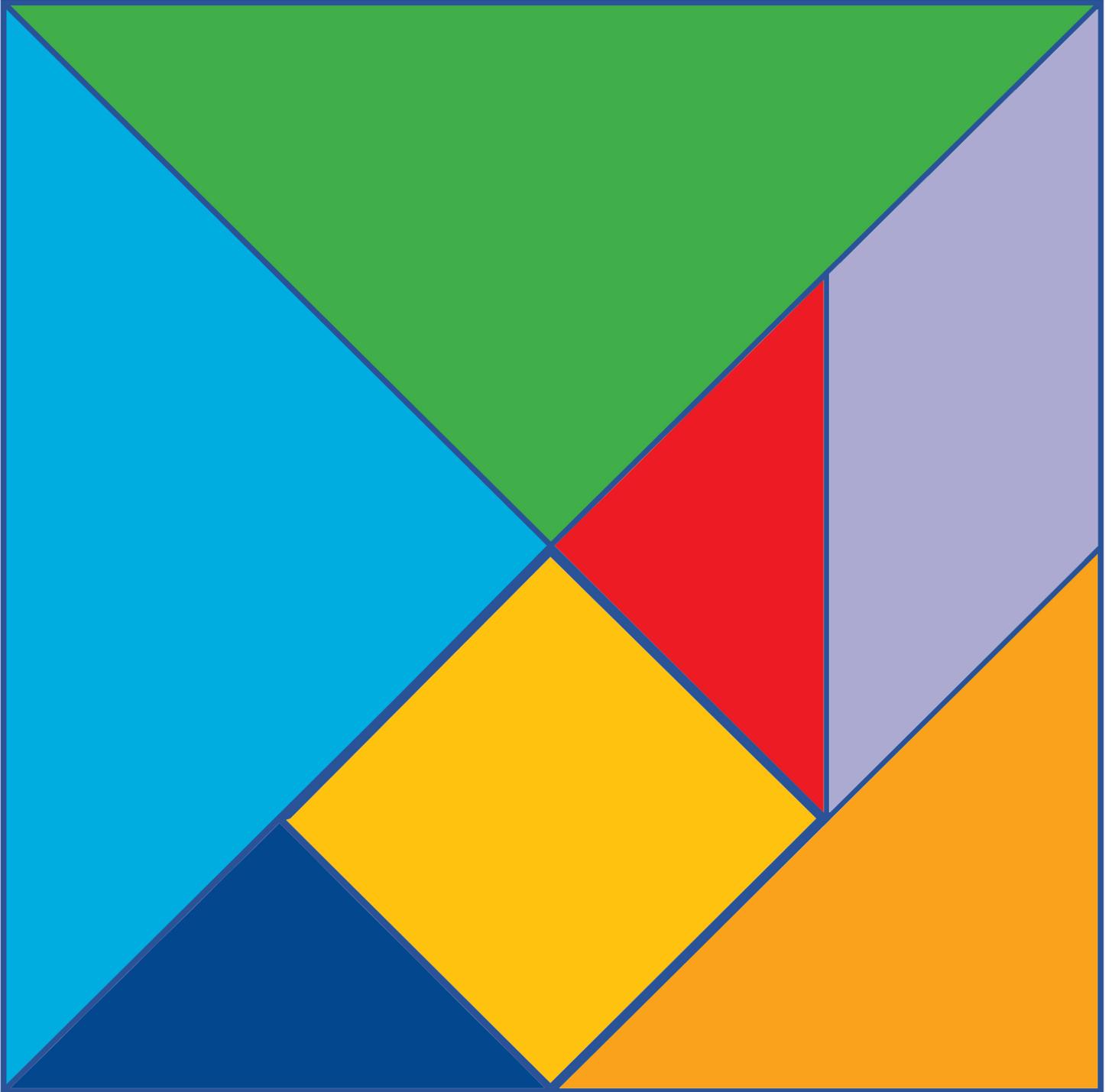
REGOLE

1. STAMPA LE TESSERE DIVISE PER LIVELLI
2. RITAGLIA OGNI TESSERA LUNGO LA LINEA CONTINUA
3. MESCOLA LE TESSERE TENENDO SEPARATI I LIVELLI
5. PRIMA DI INIZIARE LEGGI LE CARATTERISTICHE DI OGNI LIVELLO CHE TROVERAI NELLE PAGINE SEGUENTI
4. PESCA UNA TESSERA E PROVA A COSTRUIRE L'IMMAGINE RAPPRESENTATA
5. QUANDO AVRAI FINITO DI GIOCARE STAMPA L'ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE, SCRIVI IL TUO NOME E ALLA FINE CREA E INCOLLA UN'IMMAGINE DI TUA INVENZIONE NEL RIQUADRO

BUON DIVERTIMENTO!

FASE 0

RITAGLIA LE FIGURE CHE COMPONGONO IL TANGRAM
SEGUENDO LE LINEE BLU



RITAGLIA ANCHE QUESTO MINI-TANGRAM
E CONSERVALO PER LA PARTE FINALE DEL GIOCO!

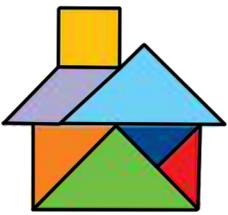
TI SERVIRÀ PER CREARE UN'IMMAGINE DI TUA
INVENZIONE E ATTACCARLA SULL'ATTESTATO
DI PARTECIPAZIONE!

LIVELLO 1

RITAGLIA LE TESSERE LUNGO LA LINEA NERA
E CREA LE IMMAGINI RAFFIGURATE SU OGNI TESSERA!

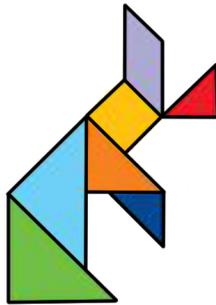
AIUTATI CON I BORDI NERI LUNGO LE FIGURE GEOMETRICHE
PER RICONOSCERLE E ACCOSTARLE!

Livello 1



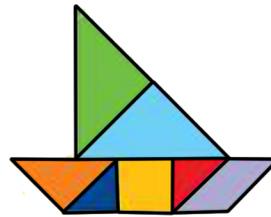
La casa

Livello 1



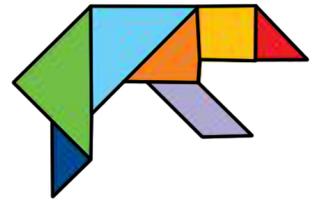
Il coniglio

Livello 1



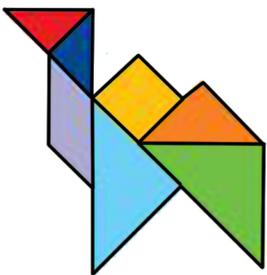
La barca

Livello 1



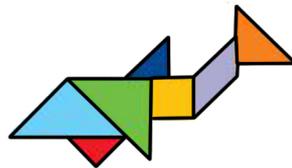
L'orso

Livello 1



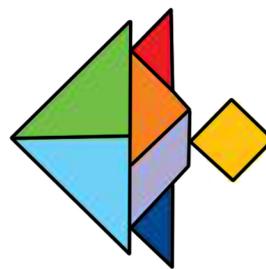
Il cammello

Livello 1



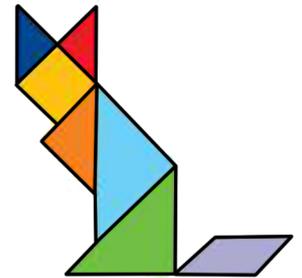
Lo squalo

Livello 1



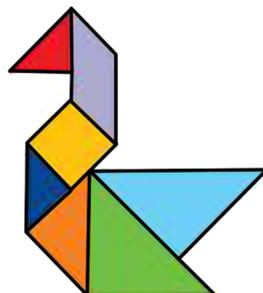
Il pesce

Livello 1



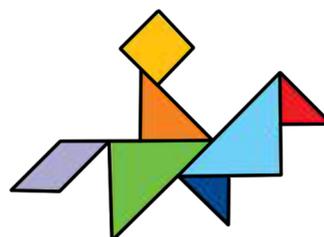
Il gatto

Livello 1



Il cigno

Livello 1



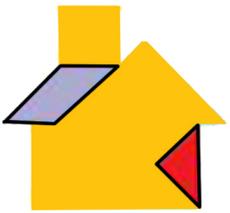
L'uomo a cavallo

LIVELLO 2

RITAGLIA LE TESSERE LUNGO LA LINEA NERA E...
OOPS! ALCUNE FIGURE GEOMETRICHE SONO SCAPPATE!

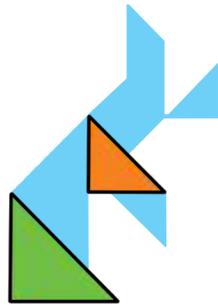
CERCA DI CREARE LE IMMAGINI RAFFIGURATE SU OGNI TESSERA
PARTENDO DALLE FIGURE GEOMETRICHE CON I CONTORNI NERI!

Livello 2



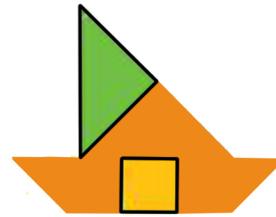
La casa

Livello 2



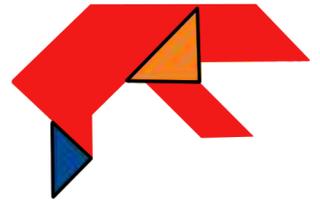
Il coniglio

Livello 2



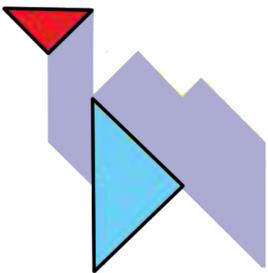
La barca

Livello 2



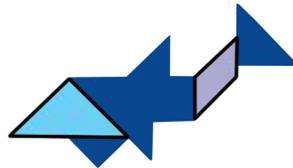
L'orso

Livello 2



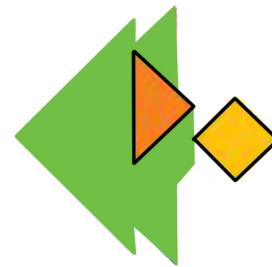
Il cammello

Livello 2



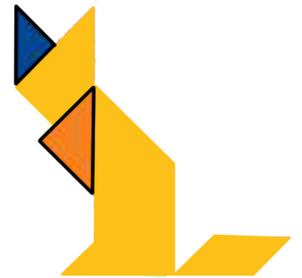
Lo squalo

Livello 2



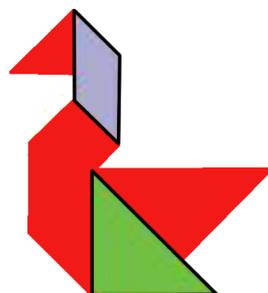
Il pesce

Livello 2



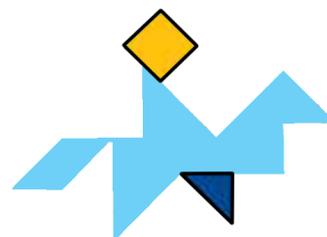
Il gatto

Livello 2



Il cigno

Livello 2



L'uomo a cavallo

LIVELLO 3

RITAGLIA LE TESSERE LUNGO LA LINEA NERA E...
MANNAGGIA! TUTTE LE IMMAGINI SONO DIVENTATE NERE!

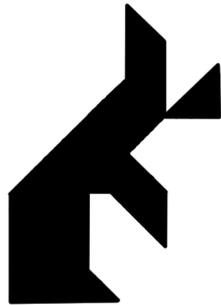
RIUSCIRAI A CREARE TUTTE LE IMMAGINI DEL LIVELLO 3 SENZA
NESSUN AIUTO?

Livello 3



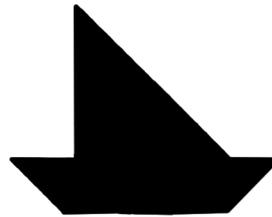
La casa

Livello 3



Il coniglio

Livello 3



La barca

Livello 3



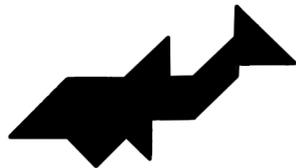
L'orso

Livello 3



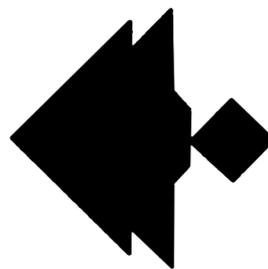
Il cammello

Livello 3



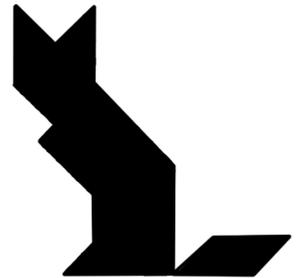
Lo squalo

Livello 3



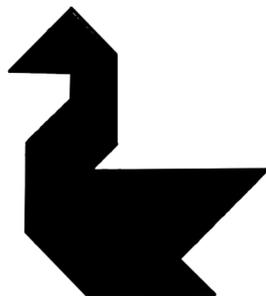
Il pesce

Livello 3



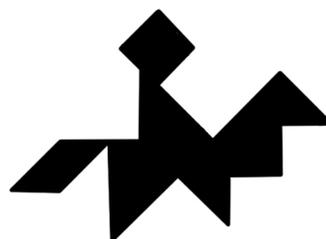
Il gatto

Livello 3



Il cigno

Livello 3



L'uomo a cavallo



Il Puzzle blu
Architettura e Autismo

ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

CONFERITO A

PER AVER SUPERATO TUTTI I LIVELLI DEL GIOCO

TANGRAM

INCOLLA UNA CREAZIONE DI TUA INVENZIONE USANDO
IL MINI-TANGRAM DELLA PRIMA PAGINA

